Fragenkatalog für die Umfrage nach dem Spieletest:

Einleitung Lootboxen:  
Viele hier gelistete Videospiele bieten kaufbare Lootboxen an. Lootboxen sind Verbrauchsgegenstände, die mit Echtgeld oder Spielwährung gekauft oder als Belohnung verschenkt werden. Lootboxen enthalten eine zufällige Sammlung virtueller Inhalte/Gegenstände wie Waffen, kosmetische Gegenstände oder Spielwährung.

Alter

Geschlecht

Haben Sie jemals ein oder mehrere Spiele mit einer Lootbox-Mechanik gespielt?  
Ja, Nein, Weiß ich nicht mehr

Haben Sie jemals eine Lootbox geöffnet (auch ohne Echtgeld-Einsatz)?  
ja, nein

Haben Sie jemals eine Lootbox mit Echtgeld gekauft?  
ja, nein

Haben Sie jemals Gegenstände verkauft, die Sie über Lootboxen erhalten haben?  
ja, nein

Wie viel Geld haben Sie in den letzten 12 Monaten für Lootboxen ausgegeben?

In welchem Alter haben Sie Ihre erste Lootbox geöffnet?

Wie viel Zeit verbringen Sie pro Woche mit Videospielen allgemein?  
Stunden, Minuten

Wieviel Zeit davon mit Videospielen mit einer Lootbox-Mechanik?  
Stunden, Minuten

Falls Sie noch nie Spiele mit einer Lootbox-Mechanik gespielt oder Lootboxen gekauft haben, können Sie sich nach dem Spieltest vorstellen, dass Sie für diese Mechanik offen wären und eventuell sogar Geld dafür ausgeben würden?  
ja, nein

Haben Sie Glücksspiele (Online, Apps, Casino, …) bereits genutzt und Geld ausgegeben?  
ja, nein

Wie oft spielen Sie Glücksspiele?  
täglich, wöchentlich, monatlich, nie